



## KÖZVETLEN BRÜSSZELI FORRÁS PÁLYÁZATI TÁJÉKOZTATÓ

Program	Creative Europe
<b>Pályázat megnevezése (magyar)</b>	Európai videojátékok fejlesztésének támogatása 2019
Pályázat megnevezése (angol)	Support for Development of European Video Games 2019
Pályázat kódja	EACEA/24/2018
<b>Általános információk</b>	
<b>Célok</b>  A pályázat célja az európai videojáték-producerek kapacitásának növelése érdekében projektek fejlesztése rendkívül innovatív tartalmakkal és minőségi játékokkal, amelyek Európa-szerte és azon kívül is terjeszthetők.	
Támogatott tevékenységek	A MEDIA alprogram támogatja az európai videojáték-gyártókat, akiknek bizonyított tapasztalata van a videojáték-konceptió vagy -projekt bemutatására: <ul style="list-style-type: none"><li>• magas szintű eredetiséget, valamint innovatív és kreatív értéket hordoz, amely a kulturális sokszínűséget és Európa kulturális identitását és örökségét képviseli;</li><li>• magas szintű kereskedelmi célokkal, valamint átfogó és határokon átnyúló képességgel rendelkezik, amellyel képes elérni az európai és nemzetközi piacokat.</li></ul>
<b>Kedvezményezett</b>	Európai videojáték-gyártók, amelyek 12 hónapja működnek legálisan és igazolható tapasztalattal rendelkeznek
Résztvételi forma	Konzorciumban történő pályázás
Konzorcium	-
<b>Pénzügyi információk</b>	
Teljes keret	3.780.000 EUR
<b>EU hozzájárulás projektenként (max.)</b>	<b>150.000 EUR</b>



## MAGYAR FEJLESZTÉSI KÖZPONT

<b>Támogatási intenzitás</b>	<b>50%</b>
Támogatási forma	Vissza nem térítendő
Elszámolható közvetlen költségek	<ul style="list-style-type: none"><li>• személyi költségek</li><li>• utazás és ellátás költségei</li><li>• fogyóeszközök és anyagok</li><li>• alvállalkozói költségek</li><li>• egyéb közvetlen költség</li><li>• nem visszaigényelhető HÉA (ÁFA)</li></ul>
Elszámolható közvetett költségek	• Átalányösszeg, amely a teljes elszámolható közvetlen költségek 7%-a.
<b>Határidők</b>	
Felhívás közzététele	2018. november
<b>Benyújtási határidő</b>	<b>2019.02.27.12:00</b>
Benyújtás	Elektronikusan <a href="https://eacea.ec.europa.eu/creative-europe/funding/support-for-development-european-video-games-2019_en">https://eacea.ec.europa.eu/creative-europe/funding/support-for-development-european-video-games-2019_en</a>
Támogató döntés	2019. április-június
Szerződéskötés	2019. július-október
Megvalósítás	36 hónap