



## KÖZVETLEN BRÜSSZELI FORRÁS PÁLYÁZATI TÁJÉKOZTATÓ

|  |  |
|--|--|
| Program  | Creative Europe  |
| <b>Pályázat megnevezése (magyar)</b>   | Gyártás-előkészítés (Egyedi projekt)                   |
| Pályázat megnevezése (angol)   | Support for Content Development of Single Project 2017 |
| Pályázat kódja   | EACEA 20/2016  |
| <b>Általános információk</b>   |  |
| <b>Célok</b>   |  |
| <p>A MEDIA Alprogram bármely olyan audiovizuális produkciós céget támogathat, amelynek bizonyított tapasztalata van a gyártás területén és a következőkben felsorolt normákhoz illeszkedő Egyedi Projektet kíván megvalósítani:</p>  |  |
| <ul style="list-style-type: none"><li>• kiemelkedő kreatív/művészeti érték és kulturális sokféleség,</li><li>• jelentős határon átnyúló potenciál, amelynek révén el lehet érni az európai és a nemzetközi közönséget,</li><li>• fokozottabb együttműködés a különböző program országokból származó operátorok között,</li><li>• a közönség szélesebb rétegének elérése, melynek alapja a gyártás-előkészítés szakaszában eltervezett marketing és forgalmazási stratégia.</li></ul> |  |



## MAGYAR FEJLESZTÉSI KÖZPONT

|   |  |
|---|--|
| Támogatott tevékenységek                    | <p>Csak az alábbi projektekkel kapcsolatos gyártás-előkészítési tevékenység számít támogathatónak:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• elsősorban mozi bemutatásra szánt, minimum 60 perces játékfilmek, animációk és kreatív dokumentumfilmek;</li><li>• televíziós bemutatásra szánt, minimum 90 perces játékfilmek, minimum 24 perces animációs filmek és minimum 50 perces kreatív dokumentumfilmek (önálló filmek, vagy sorozatok);</li><li>• különféle digitális platformokra szánt, minimum 90 perces játékfilmek, minimum 24 perces animációs filmek és minimum 50 perces kreatív dokumentumfilmek.</li></ul> <p>A digitális platform a következő típusú projekteket foglalja magában: animáció, kreatív dokumentumfilm és fikciós projekt, amelyeket elsődlegesen többképernyős rendszert alkalmazó eszközökre hoznak létre, valamint ide tartoznak az interaktív projektek, a lineáris és nem-lineáris websorozatok és a narratív virtuális valóságban játszódó projektek.</p> |
| <b>Kedvezményezett</b>                      | <p>Független gyártó vállalatok, melyek esetében a cégbejegyzés legalább 12 hónapja történt.</p> <p>Audiovizuális produkciós cég az a cég, amelynek elsődleges célja és fő tevékenysége az audiovizuális alkotások gyártása.</p>  |
| Résztvételi forma                           | Csak egyéni benyújtás  |
| Konzorcium                                  | -  |
| Támogatott projektek várható száma          | <p>A Végrehajtó Ügynökség fenntartja a jogot arra, hogy ne ossza ki a teljes rendelkezésre álló keretet.</p> <p>Az elérhető költségvetés összegének megoszlása a különféle műfajok között (animáció, kreatív dokumentarista alkotás, fikció) a beérkezett pályázatok műfaji megoszlásának arányában kerül meghatározásra.</p>  |
| <b>Pénzügyi információk</b>                 |  |
| Teljes keret                                | 5.391.319 EUR  |
| <b>EU hozzájárulás projektenként (max.)</b> | <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>animáció: 60 000 EUR</b></li><li>• <b>kreatív dokumentumfilm: 25 000 EUR</b></li><li>• <b>dráma/ játékfilm: 50 000 EUR (ha a produkció becsült költségvetése eléri/meghaladja az 1,5 Milliő EUR-t), 30 000 EUR (ha a költségvetés nem éri el az 1,5 Milliő EUR-t)</b></li></ul>   |
| Támogatási forma                            | Vissza nem térítendő   |
| Előfinanszírozás                            | A támogatási összeg 70%-a (a szerződéskötéstől számított 30 napon belül).  |



## MAGYAR FEJLESZTÉSI KÖZPONT

|                                  |  |
|----------------------------------|--|
| Elszámolható közvetlen költségek | <p>Amennyiben a kedvezményezett eredményeket tud kimutatni mind a gyártás-előkészítés és finanszírozás mind pedig a marketing tevékenység területein és ezek összessége</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- eléri vagy meghaladja az eredmények lentebb részletezett módon súlyozott összességének legalább 70%-át, a támogatás 100%-a kifizetésre kerül;</li><li>- az eredmények lentebb részletezett módon súlyozott összességének eléri az 50 és 69%- közötti értéket, a támogatás 70%-a kerül kifizetésre.</li></ul> <p>Szállítandó eredmények (min. 70%):</p> <p><u>Gyártás-előkészítés:</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- kreatív gyártás (treatment, forgatókönyv, epizód leírások, stb.) <b>50%</b></li><li>- elvégzett kutatási munka és vizuális anyagok <b>10%</b></li><li>- művészeti stáb/casting bevonása <b>10%</b></li></ul> <p><u>Pénzügyi és marketing tevékenység:</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>-finanszírozási és produkciós költségvetés, ütemterv <b>10%</b></li><li>-terjesztési és marketing stratégia leírása <b>20%</b></li></ul> |
| <b>Határidők</b>                 |  |
| Felhívás közzététele             | 2016. szeptember   |
| <b>Benyújtási határidő</b>       | <b>2016.11.17.12:00</b>  |
| Benyújtás                        | Elektronikusan<br><a href="https://eacea.ec.europa.eu/PPMT/">https://eacea.ec.europa.eu/PPMT/</a>  |
| Támogató döntés                  | 2017. március  |
| Szerződéskötés                   | 2017. április  |
| Megvalósítás                     | max. a benyújtást követő 30 hónap hónap  |